

SPIEGEL-LABYRINTH.



SCHALTE die Lampe mit dem grünen Knopf ein.

STELLE einige Hindernisse (weiße Platten) auf den Tisch.

LEITE das Licht der Lampe mithilfe der Spiegelkacheln auf das Gesicht des verrückten Professors.

Experimentiert zu zweit: einer stellt einige Hindernisse auf, der andere versucht mithilfe der Spiegel das Licht auf das Gesicht des Professors zu leiten.

Licht breitet sich immer geradlinig aus - es scheint nicht um Ecken herum. Deshalb kann man mit einer Lichtquelle (in diesem Fall eine Lampe) ein Objekt nur dann beleuchten, wenn sich kein Hindernis dazwischen befindet.

Mithilfe von Spiegeln lässt sich Licht um ein Hindernis herum lenken. Dabei wird das Licht in genau dem gleichen Winkel, in dem es auf den Spiegel auftrifft, auch wieder reflektiert.

