




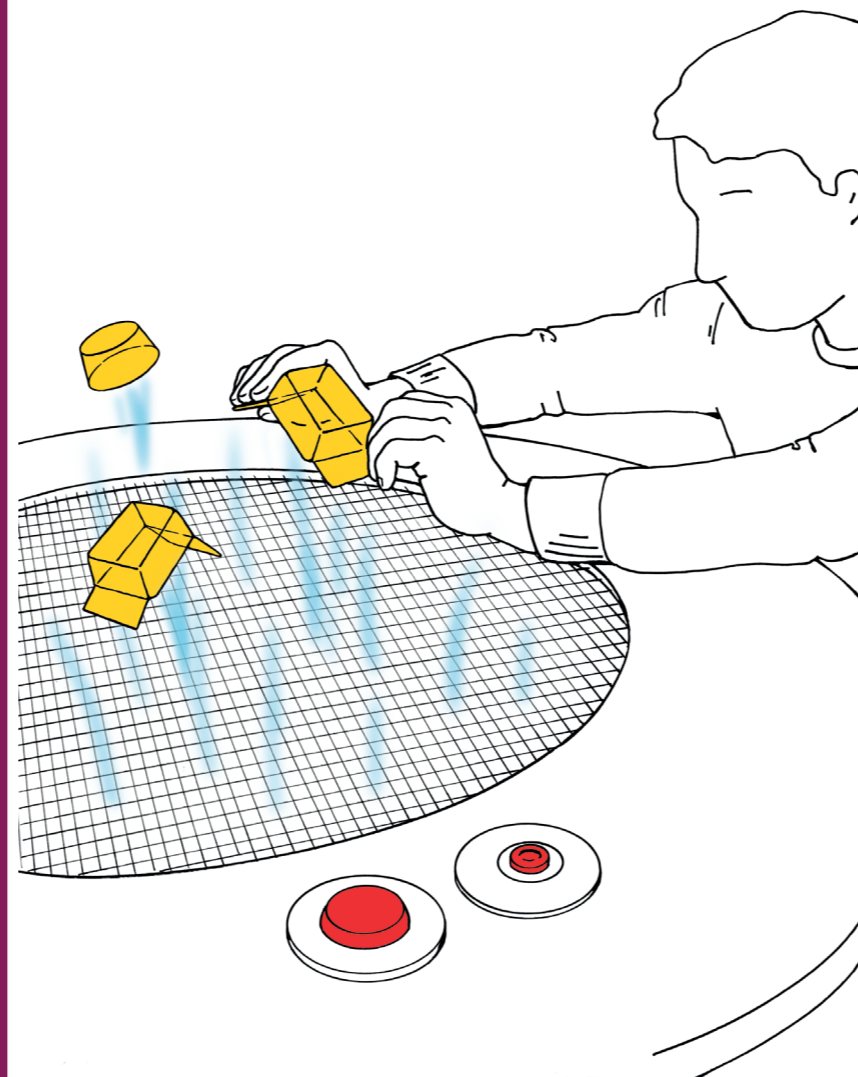
Wie musst du die Flugobjekte bauen, damit sie im Luftstrom schweben?

 Baue ein Flugobjekt mit den angebotenen Materialien und lass es im Luftstrom schweben.

Verbessere die Flugeigenschaften deiner ersten Version bis das Objekt stabil schwebt!

-  • Wie kannst du dein Flugobjekt ändern, damit es höher (oder niedriger) im Luftstrom schwebt?
- Kannst du ein Objekt bauen, das sich im Luftstrom dreht?
- Teste die Flugeigenschaften deines Objekts auch in der Luftstromröhre!


 Ob ein Objekt schwebt und vom Luftstrahl nach oben getragen wird, hängt von seiner Form ab.
Die Gesetze, die das Fliegen und den Windwiderstand beschreiben, heißen Aerodynamik.




How would you build a flying object to keep it floating on the air cushion?

 Build a flying object with the different materials and let it float in the airstream.

Improve the flight properties until the object shows a steady floating.

-  • How can you modify your flying object to have it floating higher (or lower) in the stream of air?
- Can you build an object that spins in the airstream?
- Test the flying properties of your object in the airstream pipe.

 Whether an object floats and is lifted up by the airflow depends on the shape of the object.
The laws describing flying and air drag are called aerodynamics.