

# AUGMENTED HAND.

Golan Levin / Chris Sugrue / Kyle McDonald



**LEGE** deine Hand flach in die Öffnung, bis sie in der Mitte des Bildschirms erscheint.

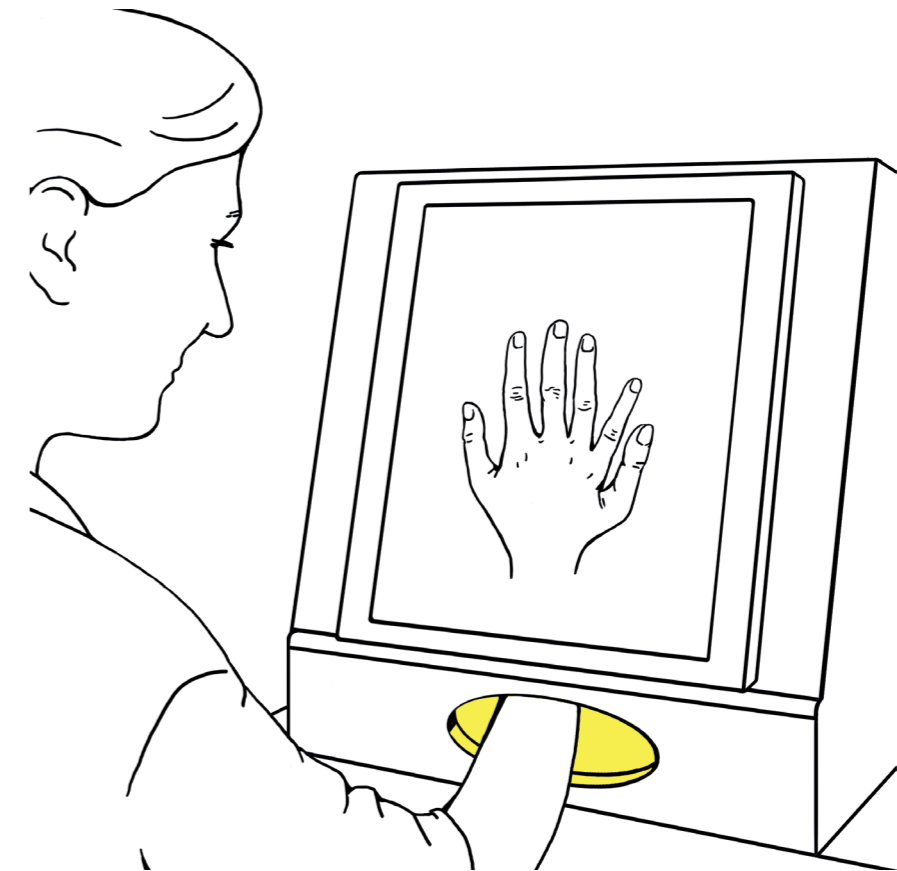
**DRÜCKE** einen der seitlichen Knöpfe, um in einen anderen Modus zu gelangen.

Welche Erweiterungen der Hand wären für dich praktisch?

*Augmented Hand* („erweiterte Hand“) zeigt ein Livebild der Hand, das durch eine Echtzeit-Software verändert wird.

Die Installation wirft spielerisch Fragen auf: Ist die Hand, wie sie sich im Laufe der Evolution entwickelt hat, perfekt für uns – oder könnte sie auch anders aussehen?

Kann man dem, was man sieht, noch trauen? Was ist echt und was virtuell oder nachbearbeitet?



Modi:

- *Plus eins* – ein Finger mehr
- *Minus eins* – ein Finger weniger
- *Lange Finger* – es wird ein Fingerknochen hinzugefügt
- *Kurze Finger* – es fehlt ein Fingerknochen
- *Zwei Daumen* – zusätzlicher Daumen auf der anderen Seite
- *Fraktale Hand* – jeder Finger endet in einer weiteren kleinen Hand
- *Pochende Finger* – deine Fingerspitzen pulsieren wie ein Herzschlag
- *Krumme Finger* – deine Finger werden nach außen gebogen
- *Gummihand* – deine Hand wackelt wie aus Gummi, wenn du sie bewegst
- *Variable Fingerlänge* – deine Finger ändern dauernd ihre Längen
- *Schlängelnde Finger* – deine Finger haben ein Eigenleben
- *Rasenmäher* – alle Finger werden auf eine Länge geschnitten
- *Lissajous* – deine Hand wird wie in einem Rührwerk verzerrt